

"Año de la inversión para el desarrollo rural y la seguridad alimentaria"

NOTA DE PRENSA

IIAP gana concurso nacional

"PARA QUITARSE EL SOMBRERO"

Proyecto asesorado por investigador del IIAP



Delegación de la región Loreto en el concurso "Para quitarse el sombrero" Segunda Edición.

Iquitos, 30 de octubre 2013.- El pasado viernes 25 de octubre en las instalaciones del auditorio Zum de la Universidad de Lima, se realizó la premiación de los ganadores del concurso nacional "Para quitarse el sombrero" en su segunda edición. El mismo que buscaba premiar las mejoras ideas de negocio para empresas estudiantiles. Este

concurso fue financiado por el Grupo Romero y repartió más de medio millón de soles entre los ganadores.

"Para quitarse el sombrero" se inició en el mes de abril y comprendió 3 etapas clasificatorias, logrando convocar a más de 4000 proyectos procedentes de todas las regiones del Perú. Luego de una primera evaluación a nivel de cada institución lograron clasificarse 527 proyectos, y luego de una segunda evaluación lograron clasificar a la gran final 103 proyectos. Los 3 proyectos loretanos finalistas de la UNAP fueron asesorados por el Ing. Isaac Ocampo Yahuarcani, quien es investigador del programa BIOINFO del IIAP y docente universitario.

BIOINFO es un programa de investigación que tiene por objetivo desarrollar y adaptar las TIC para solucionar diversas problemáticas de la Amazonía, desde sistematización de información sobre biodiversidad y ambiente, estudios de variables ambientales con sensores y otros dispositivos, estudio de la tala ilegal, educación ambiental, desarrollo productivo, etc. Entre las diversas labores se viene impulsando la creación de proyectos de innovación de videojuegos y apps, ello en alianza con la Facultad de Ingeniería de Sistemas e informática, la que incluso provee de practicantes al Programa de Especialización Temprana de BIOINFO.

Los proyectos finalistas fueron:

- Amazon History: Cuentos y leyendas amazónicas para medios electrónicos. Presentada por Jacquec Panduro, Franco Lage, Renan Salazar.



"Año de la inversión para el desarrollo rural y la seguridad alimentaria"

NOTA DE PRENSA

- Ñañitos Games: Juegos educativos electrónicos para niños de 3 a 7 años. Presentada por: Carlos Ocampo, Sashumy Long, Pedro Dao y Germán Rojas.
- IquitosPlay: Videojuegos amazónicos para dispositivos móviles. Presentada por: Rodolfo Cardenaz, Joao Pinheiro, Germán García y Carlos Sangama, etc.

El proyecto ganador de la categoría fue "Ñañitos Games", que incluso tuvo como finalistas de la categoría a los otros dos proyectos loretanos. El grupo ganador recibió 25 mil soles para la constitución de su empresa. Algo alentador es que incluso ya existen negociaciones para colocar los productos de Ñañitos en el mercado chileno de aplicaciones móviles.

OFICINA

Av. Abelardo Quiñónez Km. 2.5
Teléfs. (0051-65)265515 – 265516 Fax: (0051-65) 265527
Cel. 965685014 RPM : #700025 - E-mail: gpineda@iiap.org.pe
IQUITOS - PERÚ

Of. De Difusión