

Educación y nuevas tecnologías

La experiencia peruana

Proyecto Educativo Nacional al 2021 (1)

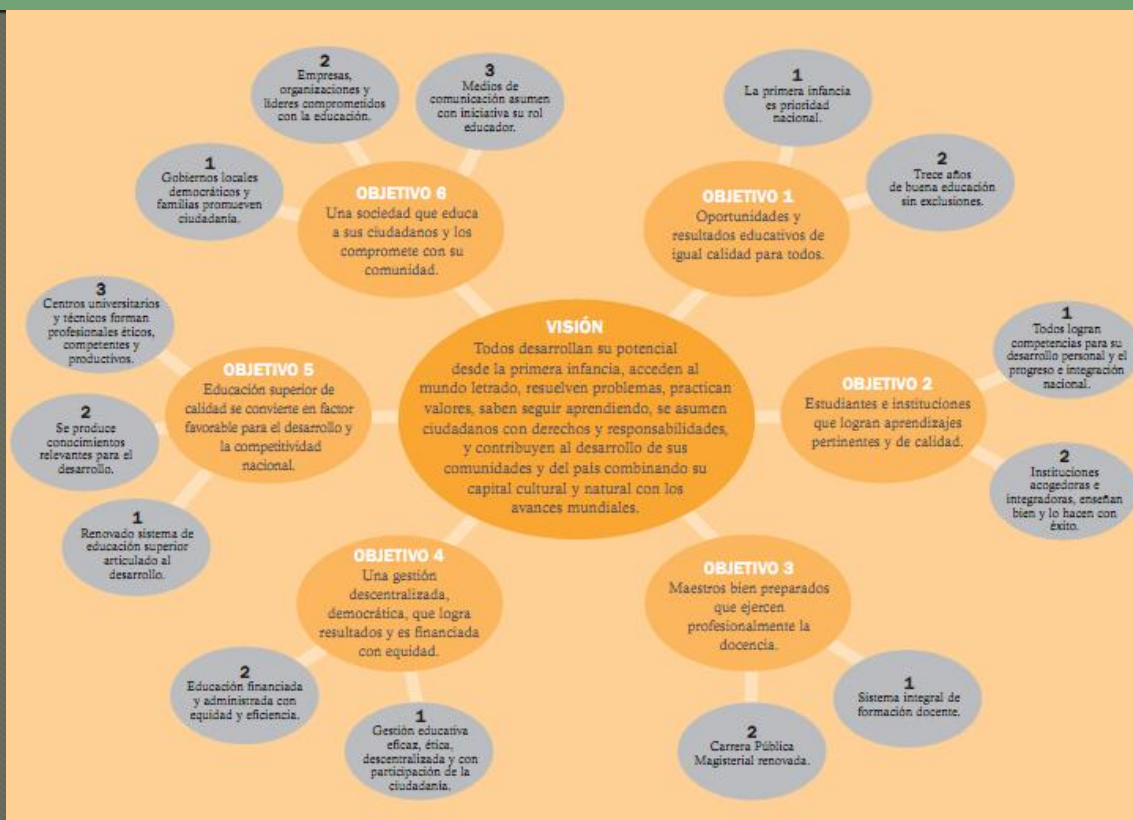
- Décimo segunda Política de Estado del Acuerdo Nacional
- Estratégico
- Tener un Proyecto Educativo Nacional articulado con: Plan Nacional de Acción por la Infancia, Plan Nacional de Ciencia Tecnología e Innovación Tecnológica, Plan Nacional de Competitividad, Plan Nacional de Reparaciones en Educación, etc. etc.

Proyecto Educativo Nacional al 2021 (2)

- Para que sirve:
 - Formulación y ejecución de políticas públicas
 - Instrumento de evaluación

Proyecto Educativo Nacional al 2021 (3)

● Mirada Integral al proyecto



Proyecto Educativo Nacional al 2021 (5)

Resumen:

- Buen Plan Estratégico
- Buen alcance
- Riesgos
 - Continuidad
 - Reforma

Instituciones de Enseñanza: hoy y futuro (1)

- Pauta única en clase; alumnos aprenden lo mismo
- Metodologías uniformes
- Énfasis en las humanidades, la formación general o la especialización precoz.



Instituciones de Enseñanza: hoy y futuro (2)

- Modelo actual ya no va más
- Nuevos requerimientos:
 - Aprovechar y potenciar el talento individual
 - Personalizar contenidos
 - Aprender a aprender
 - Aprovechar la variedad de recursos para enseñar a aprender
 - Lidiar con el aumento de conocimientos



Instituciones de Enseñanza: hoy y futuro (3)

- **Sistemas de educación modernos:**
 - Aspiran a una educación más pertinente
 - Reingeniería
 - La escuela y el hogar no son los únicos centros del aprendizaje

Instituciones de Enseñanza: hoy y futuro (4)

● Y la escuela...

- ¿Seguirá siendo la misma?
- ¿Cuánto de gestión automatizada tendrá?
- ¿Qué canales de comunicación y recursos revolucionarán el aula; las relaciones con los padres y el entorno?
- ¿Qué nuevas profesiones se vincularán a la escuela?
- ¿Cuál será el rol del profesor?
- ¿Dictarán clases a miles de alumnos?

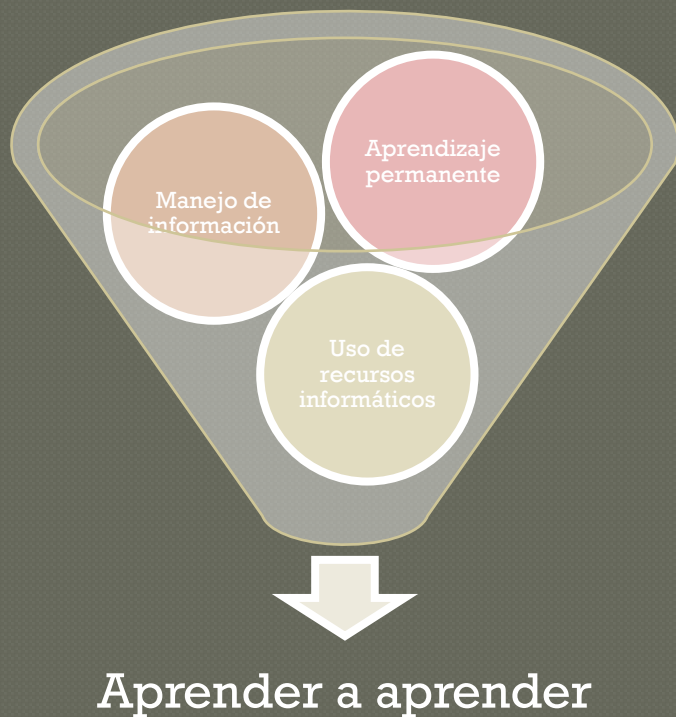


Instituciones de Enseñanza: hoy y futuro (5)

- Competencias fundamentales en la sociedad del conocimiento:
 - Comunicación en la lengua materna y extranjera
 - Competencia matemática y científico-tecnológica
 - Competencia digital
 - Aprender a aprender
 - Interpersonales y cívicas
 - Espíritu emprendedor
 - Expresión cultural



Las TICs y las áreas de formación (1)



- Potencialidades novedosas
- Nuevas facilidades:
 - El aprender a aprender a lo largo de la vida
 - La gestión de la información para ampliar saberes
 - La actualización de los profesores
 - Forman estudiantes para el trabajo independiente y en grupo
 - Alumnos más autónomos a menor edad
 - Nuevos espacios de aprendizaje
 - Pensamiento crítico, resolución de problemas, análisis y creatividad

Las TICs y las áreas de formación (2)

- TIC y aprendizaje de la comunicación
 - ¿El procesador de textos, el e-mail y el celular ayudan al desarrollo del lenguaje y destrezas de la comunicación?
 - Cuidado con el lenguaje!



Las TICs y las áreas de formación (3)

← → ↻ elcomercio.pe/tecnologia/749462/noticia-vargas-llosa-jovenes-que-chatean-piensencomo-mono ☆

El Comercio.pe Agréganos: Facebook | Twitter | Página de Inicio
17 de mayo del 2011 | 19 °C | 11727 Usuarios

PORTADA ELECCIONES DEPORTES ESPECTÁCULOS GASTRONOMÍA BLOGS COMUNIDAD REPORTUBE CLASIFICADOS EDICIÓN IMPRESA

► ElComercio.pe / Tecnología

Para Vargas Llosa los jóvenes que chatean piensan "como un mono"

El Nobel de Literatura afirmó que Internet ha "liquidado la gramática". Por otro lado, culpó a Wikileaks de que Humala ganara la primera vuelta

Jueves 28 de abril de 2011 - 02:12 pm 55 comentarios



Mario Vargas Llosa. (AP)

Compartir via
Twitter
Facebook
E-mail
Imprimir
Más tamaño
Menos tamaño

Más en Tecnología

- 28.04.11 FOTOS: el popular mouse cumple 30 años
- 28.04.11 Una aseguradora propone pólizas para tuiteros 'distráidos'
- 28.04.11 El esperado iPhone blanco saldrá a la

LO MÁS: **LEÍDO** COMENTADO VALORADO

- Vanessa Terkes renunció a "El gran show": "Búsqense alguien que sepa bailar" 74914
- Lady Gaga se presentó con "tacones porno" en "American Idol" 54406
- Stephen Hawking: "El paraíso después de la muerte es un cuento de hadas" 46462
- Audios revelan citas de diplomática venezolana con Ollanta Humala 44984
- Humala reconoce conversaciones con

Las TICs y las áreas de formación (4)

● Enlaces para lecto – escritura

- Aplicaciones Didácticas <http://adigital.pntic.med.es/~aramo>
- Caja de las palabras mágicas <http://www.cajamagica.net/>
- Las tareas escolares <http://www.tareasya.com>
- El Cuenta Cuentos <http://www.terra.es/personal/kok>
- La Página de los Cuentos <http://www.loscuentos.net/>
- Cuenta cuentos
- <http://www.personales.mundivia.es/llera/cuentos.htm>
- Dos Lourdes <http://www.doslourdes.net>
- Primera escuela <http://www.primeraescuela.com>
- Garabato <http://pacomova.eresmas.net/>

Las TICs y las áreas de formación (4)

- TIC y aprendizaje de ciencias y matemáticas
 - Comprensión de conceptos
 - Análisis, construcción, interpretación y proyección de datos
 - Permite crear diagramas, representaciones gráficas de conceptos
 - Mejoras significativas en las matemáticas
 - Robótica

Las TICs y las áreas de formación (5)

Programa Descripción

Alg Blaster

Ambientado en un entorno espacial, que a través de dos entretenidos juegos para ejercitar las habilidades matemáticas en el área de álgebra

Clic

Excelente programa para variadas aplicaciones educativas: rompecabezas, asociaciones, sopas de letras y crucigramas.

Derive Para resolución de problemas matemáticos.

Excalibur Calculadora científica

Fuwi Para representa funciones definidas de forma explícita o de forma numérica

Graphmatica

Programas para representaciones gráficas, calcular áreas, derivadas, resolver ecuaciones etc.

MWFL Para elaborar tus guías de sumas, restas, multiplicación y división.

Master Mind Excelente juego para desarrollar la lógica. Diversos niveles de dificultad.

Pedazzito Para el aprendizaje de las fracciones matemáticas y la práctica de las operaciones elementales.

Poly Para explorar poliedros

Sokoban Espectacular juego de estrategia y resolución de problemas.

Tess Para crear atractivas simetrías.

Tangram Juego educativo universal para trabajar en transformaciones isométrica

Tosix Excelente juego para realizar operaciones con números enteros.

Velgetal Operador de aritmética básica.

Winarc Para el reforzamiento de habilidades algorítmicas

Win geom Para realizar construcciones geométricas en dos y tres dimensiones